

PATVIRTINTA
Klaipėdos lopšelis-darželis „Pumpurėlis“
Direktoriaus 2026 m.
Įsakymu Nr....

RESPUBLIKINIO ANKSTYVOJO AMŽIAUS VAIKŲ, MOKYTOJŲ, ŠVIETIMO PAGALBOS SPECIALISTŲ DIRBANČIŲ SU ANKSTYVOJO AMŽIAUS VAIKAIS PROJEKTAS „GYVŪNAI MANO PIRŠTUKUOSE“ NUOSTATAI

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Respublikinio ankstyvojo amžiaus vaikų, mokytojų, logopedų, meninio ugdymo specialistų projekto „GYVŪNAI MANO PIRŠTUKUOSE“ nuostatai reglamentuoja projekto tikslą, uždavinius, darbų pateikimo ir organizavimo tvarką.

2. Projektą organizuoja Klaipėdos lopšelio-darželio „Pumpurėlis“, Žardininkų g. 19, LT-94240, Nr. +37046345914 rastine@pumpurelis.lt, ikimokyklinio ugdymo mokytojos Lina Zaleckienė lina.zaleckiene@pumpurelis.lt ir Aušrinė Jotkienė ausrine.jotkiene@pumpurelis.lt.

3. Projektą koordinuoja direktorės pavaduotoja ugdymui Dalia Jonaitienė ugdymas@pumpurelis.lt +37069101904.

4. Nuostatai skelbiami Klaipėdos lopšelis-darželis „Pumpurėlis“ internetiniame puslapyje <https://www.pumpurelis.lt/> ir Facebook grupėse: „Auklėtoja auklėtojai“, „Ankstyvojo amžiaus pedagogės (Lopšelio auklėtojos)“.

5. **Projekto aktualumas:** Ankstyvajame amžiuje vaiko raida yra itin intensyvi ir glaudžiai susijusi su judesiu, pojūčiais ir emocijomis patirtimi. Ugdymas šiame amžiaus tarpsnyje grindžiamas žaidimu, aktyvia veikla ir tiesioginiu vaiko dalyvavimu, atsižvelgiant į individualius raidos ypatumus ir galias. Viena iš veiksmingiausių ankstyvojo ugdymo formų yra pirštų žaidimai, kurie sudaro palankias sąlygas visapusiškai vaiko raidai. Pirštų judesiai ir smulkiosios motorikos veiklos yra glaudžiai susiję su ankstyvąja kalbine raiška ir komunikacijos gebėjimų formavimusi. Gyvūnų tematikos pirštų žaidimai, paremti garsų, judesių ir žodžių mėgdžiojimu, skatina vaikų kalbos aktyvumą, dėmesio sutelkimą ir natūralų įsitraukimą į ugdomąją veiklą. Vaikams artima ir emociškai patraukli gyvūnų tematika padeda kurti pozityvią ugdymosi patirtį ir palaikyti vaiko motyvaciją veikti. Projektas aktualus įtraukties požiūriu, nes pirštų žaidimai leidžia kiekvienam vaikui dalyvauti pagal individualias galias, raidos tempą ir poreikius. Veiklų lankstumas sudaro sąlygas pritaikyti ugdymo procesą įvairių gebėjimų vaikams, stiprinant jų pasitikėjimą savimi ir emocinį saugumą.

Projektas reikšmingas ir pedagogams, nes sudaro galimybes dalytis praktine patirtimi, kūrybiškai taikyti pirštų žaidimus kasdienėje ugdymo praktikoje bei kurti bendrą metodinę medžiagą, skirtą ankstyvojo amžiaus vaikų ugdymui. Metodinės patirties sklaida ir pedagogų bendradarbiavimas prisideda prie ugdymo kokybės gerinimo ir šiuolaikinių, vaiko poreikius atliepiančių ugdymo praktikų plėtros.

II. TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

6. **Projekto tikslas.** Skatinti ankstyvojo amžiaus vaikų visapusišką raidą per gyvūnų tematikos pirštų žaidimus, lavinant smulkiąją motoriką, kalbinę raišką, kuriant pozityvią ugdymosi patirtį, kartu stiprinant pedagogų bendradarbiavimą, metodinės patirties sklaidą ir įtraukias ugdymo praktikas.

7. Projekto uždaviniai:

7.1. Skatinti ankstyvojo amžiaus vaikų smulkiosios motorikos raidą, taikant gyvūnų tematikos pirštų žaidimus, grindžiamus judesiu ir žaidybine veikla.

7.2. Plėtoti vaikų kalbinę raišką ir ankstyvuosius komunikacinius gebėjimus, naudojant pirštų žaidimus su garsų, žodžių ir judesių mėgdžiojimu.

7.3. Plėtoti įtrauktą ugdymo praktikų taikymą, sudarant galimybes kiekvienam vaikui dalyvauti veiklose pagal individualias galias, poreikius ir raidos ypatumus.

7.4. Skatinti pedagogų bendradarbiavimą, kūrybiškumą ir metodinės patirties sklaidą, kuriant ir dalijantis gyvūnų tematikos pirštų žaidimų metodine medžiaga.

III. ORGANIZAVIMO IR DALYVAVIMO TVARKA

8. Projekto dalyviai: šalies ikimokyklinių ugdymo įstaigų ankstyvojo amžiaus vaikai ir juos ugdančios pedagogai, švietimo pagalbos specialistai dirbantys su ankstyvojo amžiaus vaikais.

9. Projekto trukmė: 2026-02-10–2026-03-31.

10. Norintys dalyvauti projekte jungiasi prie uždaros Facebook grupės „GYVŪNAI MANO PIRŠTUKUOSE“.

11. Projekto organizavimas :

11.1. Mokytojai fotografuoja arba filmuoja veiklas ir jas patalpina Facebook grupėje

11.2. Prie nuotraukų ar filmuotos medžiagos nurodo miestą, ugdymo įstaigos pavadinimą, vaikų amžių, mokytojo (mokytojų) vardą pavardę.

11.3. Kartu su pateikta vaizdine medžiaga projekto dalyviai pateikia taikyto gyvūnų tematikos pirštų žaidimo tekstą (žodžius) ir aprašo atliekamus pirštų judesius, kurie bus naudojami rengiant metodinę medžiagą „GYVŪNAI MANO PIRŠTUKUOSE“.

IV. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

12. Autorius, pateikdamas nuotraukas, vaizdo įrašus ir pirštų žaidimų turinį (žodžius ir judesių aprašus) Projektui, patvirtina, kad yra pateikiamos medžiagos autorius ir yra gavęs vaizdinėje medžiagoje esančių asmenų (vaikų atstovų pagal įstatymą) sutikimą šią medžiagą pateikti Projektui. Už autorinių teisių pažeidimus ir pateiktos medžiagos teisėtumą atsako ją pateikę asmenys.

13. Projekto organizatoriai įsipareigoja neviešinti dalyvių pateiktos asmeninės informacijos ir naudoti ją tik Projekto įgyvendinimo ir dokumentavimo tikslais.

14. Projekto metu pedagogų pateiktų gyvūnų tematikos pirštų žaidimų pagrindu bus parengta metodinė medžiaga „Pirštelių žaidimai“, skirta naudoti ankstyvojo amžiaus vaikų ugdymo procese.

15. Projektui pasibaigus, uždaroje Facebook grupėje „GYVŪNAI MANO PIRŠTUKUOSE“ dalyvaujančioms įstaigoms bus įteikti padėkos raštai, o pedagogams išrašytos pažymos, patvirtinančios dalyvavimą Projekte.

16. Projekto organizatoriai pasilieka teisę koreguoti Projekto nuostatus.